

自然言語処理プログラミング勉強会 11 構造化パーセプトロン

Graham Neubig
奈良先端科学技術大学院大学 (NAIST)

予測問題

x が与えられた時

y を予測する

本のレビュー

Oh, man I love this book!
This book is so boring...

「良い」評価なのか?

yes
no

2値予測

(選択肢が2つ)

ツイート

On the way to the park!
公園に行くなう!

書かれた言語

English
Japanese

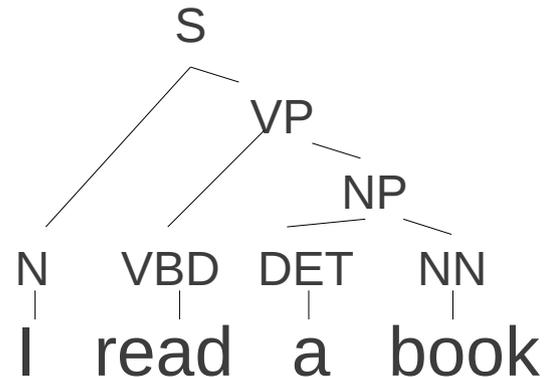
多クラス予測

(選択肢が数個)

文

I read a book

構文木



構造化予測

(選択肢が膨大)

予測問題

x が与えられた時

y を予測する

本のレビュー

Oh, man I love this book!
This book is so boring...

「良い」評価なのか?

yes
no

2値予測

(選択肢が2つ)

ツイート

On the way to the park!
公園に行くなう!

書かれた言語

English
Japanese

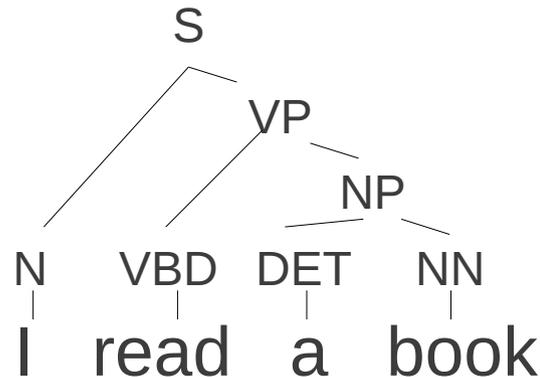
多クラス予測

(選択肢が数個)

文

I read a book

構文木



自然言語処理の
ほとんど!

構造化予測

(選択肢が膨大)

今まで勉強した予測手法

2値分類器

パーセプトロン, SVM,
ニューラルネット

多くの素性

2値予測

生成モデル

HMM 品詞推定
PCFG 構文解析

最尤推定による確率推定

構造予測

構造化パーセプトロン →
構造予測に対して、多くの素性が利用可能!

構造化パーセプトロンの利用例

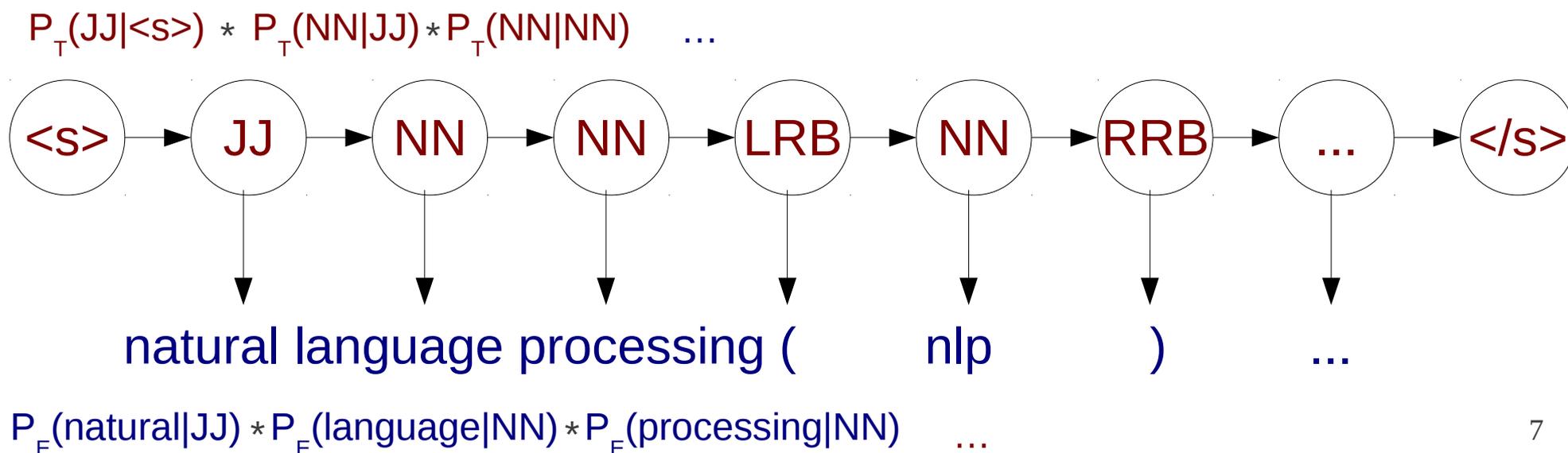
- **HMM 品詞推定**
Collins “Discriminative Training Methods for Hidden Markov Models: Theory and Experiments with Perceptron Algorithms” ACL02
- **構文解析**
Huang+ “Forest Reranking: Discriminative Parsing with Non-Local Features” ACL08
- **機械翻訳**
Liang+ “An End-to-End Discriminative Approach to Machine Translation” ACL06
(Neubig+ “Inducing a Discriminative Parser for Machine Translation Reordering”, EMNLP12, ステマ :))
- **識別言語モデル**
Roark+ “Discriminative Language Modeling with Conditional Random Fields and the Perceptron Algorithm” ACL04

復習：品詞推定のための (HMM)

- 品詞→品詞の遷移確率
 - 2-gram モデルとほぼ一緒
- 品詞→単語の生成確率

$$P(Y) \approx \prod_{i=1}^{l+1} P_T(y_i | y_{i-1})$$

$$P(X|Y) \approx \prod_1^l P_E(x_i | y_i)$$



素性はなぜ必要？

- HMM なら、確率の兼ね合いなどに配慮が必要
- 素性なら新しいアイデアをどんどん試せる
 - 文中に大文字として現れるものは名詞が多い？
→ 「名詞 + 大文字」素性の追加
 - 「-ed」や「-ing」で終わる単語は動詞が多い？
→ 「動詞 + -ed」 「動詞 + -ing」素性の追加

素性が使えるように HMM を変形

通常の HMM

$$P(X, Y) = \prod_{i=1}^I P_E(x_i | y_i) \prod_{i=1}^{I+1} P_T(y_i | y_{i-1})$$

素性が使えるように HMM を変形

通常の HMM

$$P(X, Y) = \prod_{i=1}^l P_E(x_i | y_i) \prod_{i=1}^{l+1} P_T(y_i | y_{i-1})$$

対数尤度

$$\log P(X, Y) = \sum_{i=1}^l \log P_E(x_i | y_i) + \sum_{i=1}^{l+1} \log P_T(y_i | y_{i-1})$$

素性が使えるように HMM を変形

通常の HMM

$$P(X, Y) = \prod_{i=1}^l P_E(x_i | y_i) \prod_{i=1}^{l+1} P_T(y_i | y_{i-1})$$

対数尤度

$$\log P(X, Y) = \sum_{i=1}^l \log P_E(x_i | y_i) + \sum_{i=1}^{l+1} \log P_T(y_i | y_{i-1})$$

スコア

$$S(X, Y) = \sum_{i=1}^l W_{E, y_i, x_i} + \sum_{i=1}^{l+1} W_{T, y_{i-1}, y_i}$$

素性が使えるように HMM を変形

通常の HMM $P(X, Y) = \prod_{i=1}^l P_E(x_i | y_i) \prod_{i=1}^{l+1} P_T(y_i | y_{i-1})$

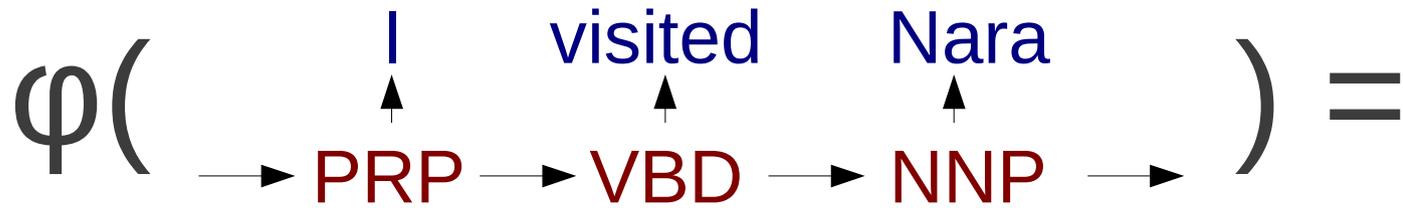
対数尤度 $\log P(X, Y) = \sum_{i=1}^l \log P_E(x_i | y_i) + \sum_{i=1}^{l+1} \log P_T(y_i | y_{i-1})$

スコア $S(X, Y) = \sum_{i=1}^l w_{E, y_i, x_i} + \sum_{i=1}^{l+1} w_{T, y_{i-1}, y_i}$

$$w_{E, y_i, x_i} = \log P_E(x_i | y_i) \quad w_{T, y_{i-1}, y_i} = \log P_T(y_i | y_{i-1}) \quad \text{なら}$$

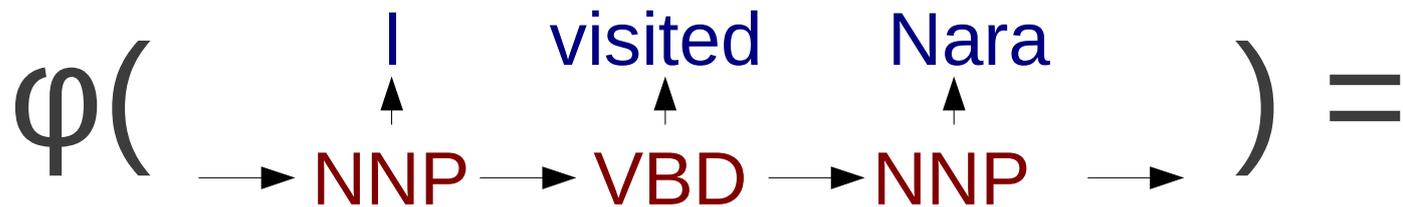
$$\log P(X, Y) = S(X, Y) \quad \text{が成り立つ}$$

例 :



$$\varphi_{T,<S>,PRP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,PRP,VBD}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,VBD,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,</S>}(X, Y_1) = 1$$

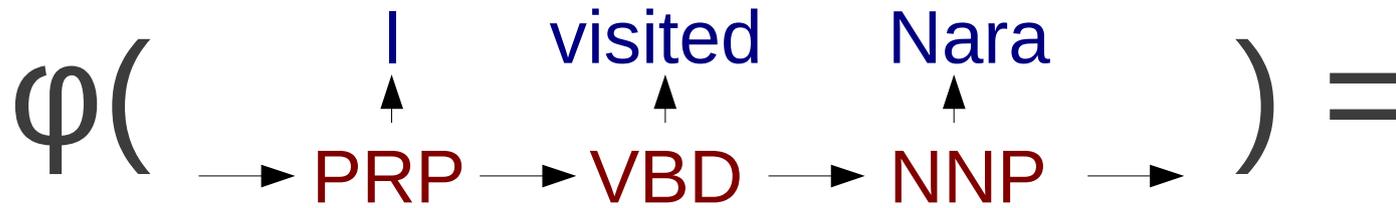
$$\varphi_{E,PRP,\text{"I"}}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,VBD,\text{"visited"}}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,NNP,\text{"Nara"}}(X, Y_1) = 1$$



$$\varphi_{T,<S>,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,VBD}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,VBD,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,</S>}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{E,NNP,\text{"I"}}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,VBD,\text{"visited"}}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,NNP,\text{"Nara"}}(X, Y_1) = 1$$

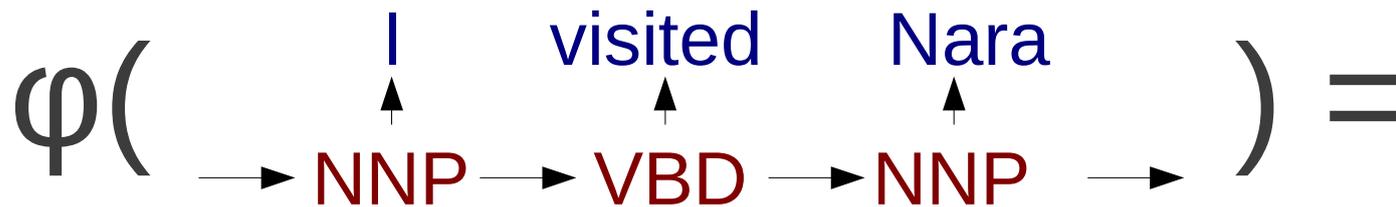
例 :



$$\varphi_{T,<S>,PRP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,PRP,VBD}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,VBD,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,</S>}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{E,PRP,"I"}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,VBD,"visited"}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,NNP,"Nara"}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{CAPS,PRP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{CAPS,NNP}(X, Y_1) = 1$$

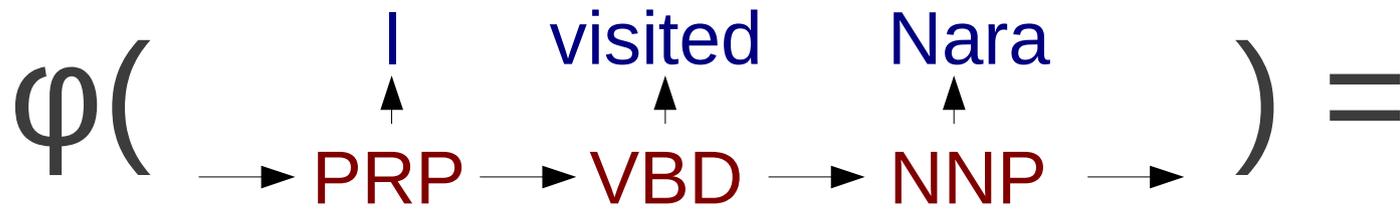


$$\varphi_{T,<S>,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,VBD}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,VBD,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,</S>}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{E,NNP,"I"}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,VBD,"visited"}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,NNP,"Nara"}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{CAPS,NNP}(X, Y_1) = 2$$

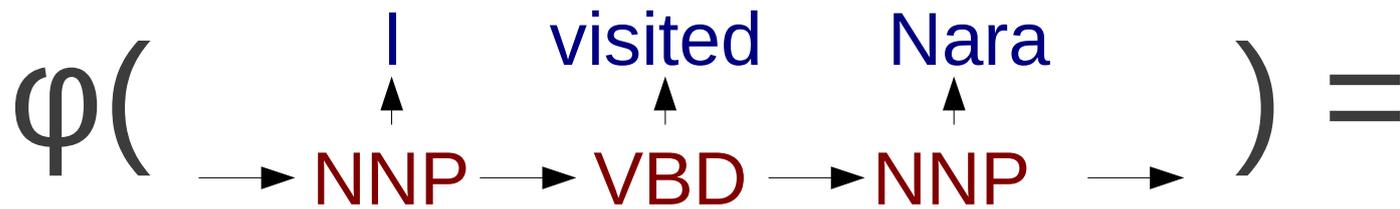
例 :



$$\varphi_{T,<S>,PRP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,PRP,VBD}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,VBD,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,</S>}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{E,PRP,\text{"I"}}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,VBD,\text{"visited"}}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,NNP,\text{"Nara"}}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{CAPS,PRP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{CAPS,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{SUF,VBD,\text{"...ed"}}(X, Y_1) = 1$$



$$\varphi_{T,<S>,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,VBD}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,VBD,NNP}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{T,NNP,</S>}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{E,NNP,\text{"I"}}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,VBD,\text{"visited"}}(X, Y_1) = 1 \quad \varphi_{E,NNP,\text{"Nara"}}(X, Y_1) = 1$$

$$\varphi_{CAPS,NNP}(X, Y_1) = 2 \quad \varphi_{SUF,VBD,\text{"...ed"}}(X, Y_1) = 1$$

最適解の探索

- 以下の式に従って最適解を見つけない

$$\hat{Y} = \operatorname{argmax}_Y \sum_i w_i \phi_i(X, Y)$$

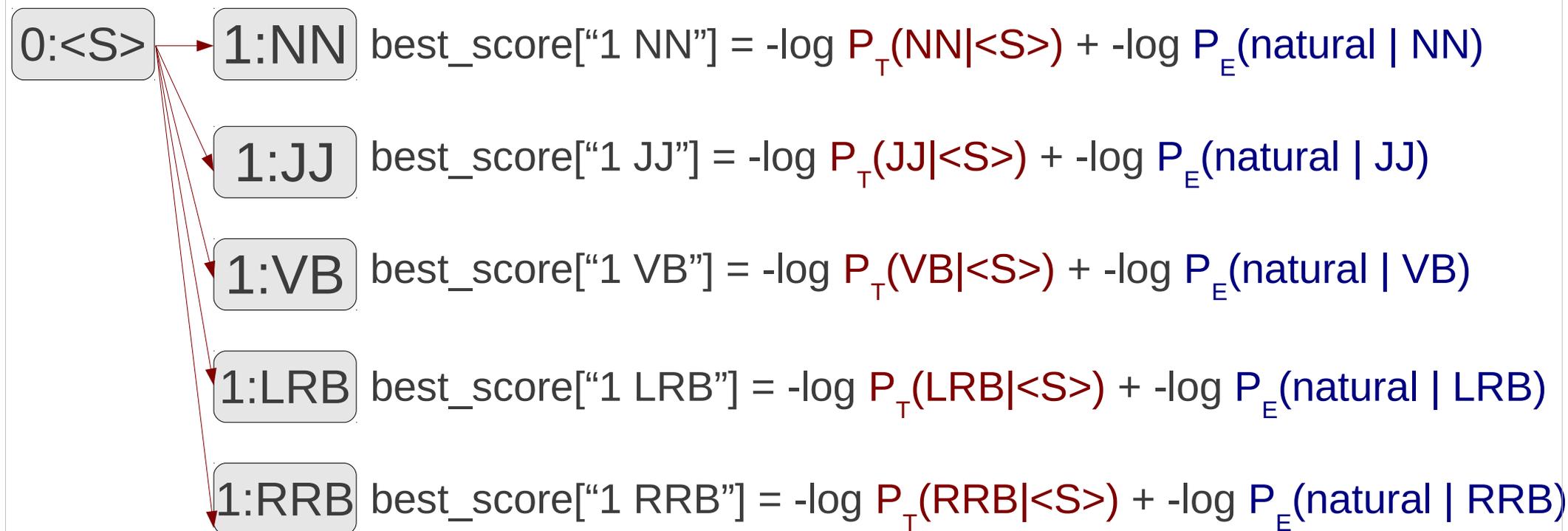
復習：HMM のビタビ探索

- 前向きステップ：各ノードへたどる確率の計算
 - 負の対数尤度がもっとも低くなるパス
- 後ろ向きステップ：パスの復元
 - 単語分割とほとんど同じ

前向きステップ：文頭

- 文頭記号 <S> から 1 単語目への遷移と 1 単語目の生成の確率

natural



前向きステップ：中間

- 前の品詞を全部比べて、**これまでのパス**、**遷移**、**生成**を全て考慮した最短パスを利用

natural language

1:NN	→	2:NN	$\text{best_score}["2 \text{ NN}"] = \min(\begin{aligned} &\text{best_score}["1 \text{ NN}"] + -\log P_T(\text{NN} \text{NN}) + -\log P_E(\text{language} \text{NN}), \\ &\text{best_score}["1 \text{ JJ}"] + -\log P_T(\text{NN} \text{JJ}) + -\log P_E(\text{language} \text{NN}), \\ &\text{best_score}["1 \text{ VB}"] + -\log P_T(\text{NN} \text{VB}) + -\log P_E(\text{language} \text{NN}), \\ &\text{best_score}["1 \text{ LRB}"] + -\log P_T(\text{NN} \text{LRB}) + -\log P_E(\text{language} \text{NN}), \\ &\text{best_score}["1 \text{ RRB}"] + -\log P_T(\text{NN} \text{RRB}) + -\log P_E(\text{language} \text{NN}), \\ &\dots \end{aligned})$
1:JJ		2:JJ	
1:VB		2:VB	
1:LRB		2:LRB	
1:RRB		2:RRB	
...		...	

...

$$\text{best_score}["2 \text{ JJ}"] = \min(\begin{aligned} &\text{best_score}["1 \text{ NN}"] + -\log P_T(\text{JJ}|\text{NN}) + -\log P_E(\text{language} | \text{JJ}), \\ &\text{best_score}["1 \text{ JJ}"] + -\log P_T(\text{JJ}|\text{JJ}) + -\log P_E(\text{language} | \text{JJ}), \\ &\text{best_score}["1 \text{ VB}"] + -\log P_T(\text{JJ}|\text{VB}) + -\log P_E(\text{language} | \text{JJ}), \end{aligned})$$

...

素性を使った HMM ビタビ

- 確率と同じように素性を利用



素性を使った HMM ビタビ

- 他の素性も導入可能



構造化パーセプトロンの学習

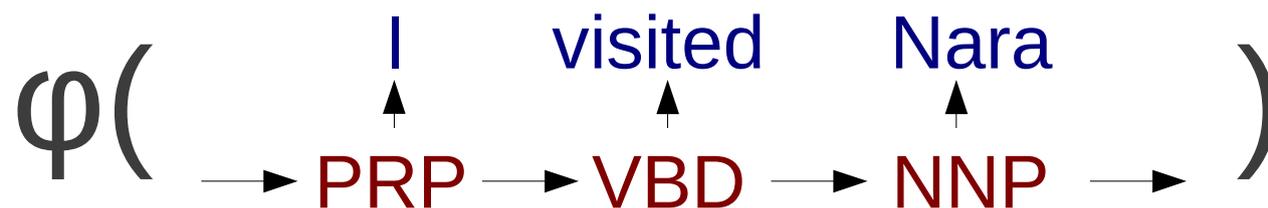
- パーセプトロンアルゴリズムの重み更新
- 誤りの場合：

$$w \leftarrow w + y \phi(x)$$

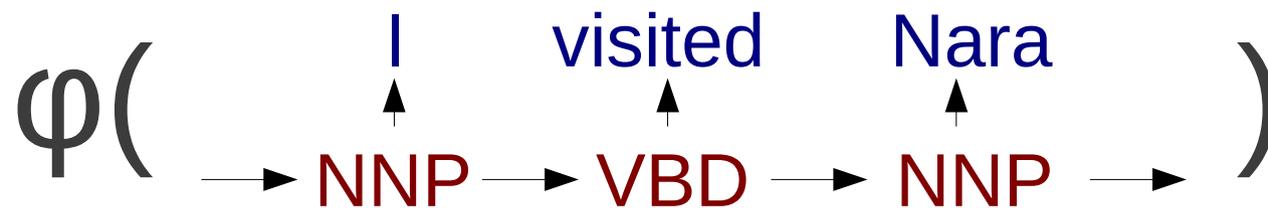
- 重みが：
 - 正例に対して大きくなる
 - 負例に対して小さくなるように更新
- 構造化パーセプトロンの「正例」と「負例」とは？

構造化パーセプトロンの学習

- 正例：正しいタグ列に対する素性ベクトル

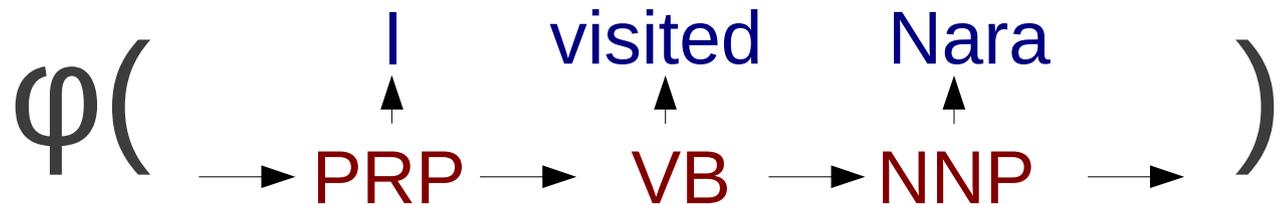
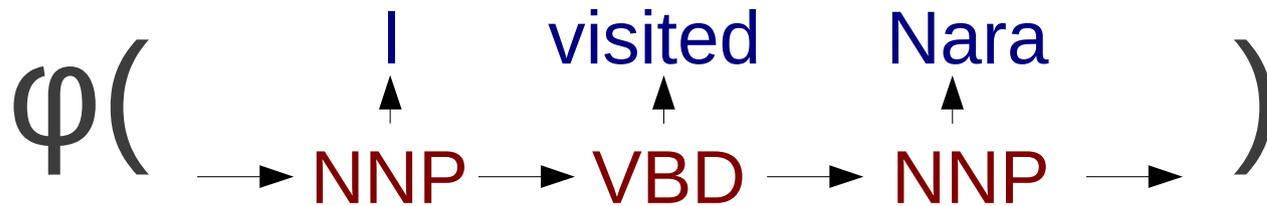


- 負例：正しくないタグ列に対する素性ベクトル



負例の選び方

- 正しくない素性ベクトルがたくさん！



- どれを利用するか？

負例の選び方

- 解決策：スコア最大の正しくない素性ベクトルを利用

$$\hat{Y} = \operatorname{argmax}_Y \sum_i w_i \phi_i(X, Y)$$

- 更新式は：

$$\mathbf{w} \leftarrow \mathbf{w} + \phi(X, Y') - \phi(X, \hat{Y})$$

- (Y' は正しいタグ列)
- 注：スコア最大のタグ列が正解の場合、変更なし

構造化パーセプトロンアルゴリズム

```
create map  $w$ 
for / iterations
  for each labeled pair  $X$ ,  $Y\_prime$  in the data
     $Y\_hat = \text{HMM\_VITERBI}(w, X)$ 
     $\phi\_prime = \text{CREATE\_FEATURES}(X, Y\_prime)$ 
     $\phi\_hat = \text{CREATE\_FEATURES}(X, Y\_hat)$ 
     $w += \phi\_prime - \phi\_hat$ 
```

HMM の素性計算

- 各遷移、生成に対して素性構築関数を作成

CREATE_TRANS (**NNP,VBD**)



$\varphi["T, NNP, VBD"] = 1$

CREATE_EMIT (**NNP, Nara**)



$\varphi["E, NNP, Nara"] = 1$

$\varphi["CAPS, NNP"] = 1$

構造化パーセプトロンの素性計算

- 単語列の素性を構築する `CREATE_FEATURES` 関数

```
CREATE_FEATURES(X, Y):  
  create map phi  
  for i in 0 .. |Y|:  
    if i == 0: first_tag = "<s>"  
    else:      first_tag = Y[i-1]  
    if i == |Y|: next_tag = "</s>"  
    else:      next_tag = Y[i]  
    phi += CREATE_TRANS(first_tag, next_tag)  
  for i in 0 .. |Y|-1:  
    phi += CREATE_EMIT(Y[i], X[i])  
  return phi
```

素性を使ったビタビアルゴリズム

split *line* into *words*

$l = \text{length}(\text{words})$

make maps *best_score*, *best_edge*

$\text{best_score}["0 \text{ <s>"}] = 0$ # <s> から開始

$\text{best_edge}["0 \text{ <s>"}] = \text{NULL}$

for i in $0 \dots l-1$:

for each *prev* in keys of *possible_tags*

for each *next* in keys of *possible_tags*

if $\text{best_score}["i \text{ prev}"]$ **and** $\text{transition}["\text{prev next}"]$ **exist**

$\text{score} = \text{best_score}["i \text{ prev}] +$

$$-\log P_T(\text{next}|\text{prev}) + -\log P_E(\text{word}[i]|\text{next})$$

$$W^*(\text{CREATE_T}(\text{prev}, \text{next}) + \text{CREATE_E}(\text{next}, \text{word}[i]))$$

if $\text{best_score}["i+1 \text{ next}"]$ **is new or** $< \text{score}$

$\text{best_score}["i+1 \text{ next}] = \text{score}$

$\text{best_edge}["i+1 \text{ next}] = "i \text{ prev}"$

</s> に対して同様の処理

演習課題

演習課題

- **実装** train-hmm-percep と test-hmm-percep
- **テスト**
 - 入力: `test/05-{train,test}-input.txt`
 - 出力: `test/05-{train,test}-answer.txt`
- **学習** `data/wiki-en-train.norm_pos`
実行 `data/wiki-en-test.norm`
- **評価**
`script/gradeupos.pl data/wiki-en-test.pos my_answer.pos`
- **比較** 通常の生成モデルを用いた HMM と
- **チャレンジ**
新しい素性を導入
平均化、マージン、正則化などの識別学習を利用

Thank You!